

À retenir

1. Emprunt de l'Escape Game

Contactez le service ÉcoMétropole pour un rendez-vous ecometropole@montpellier.fr

2. Préparation de l'escape game

- Utiliser les fiches de déroulement de la « [version de présentation](#) » pour l'installation et pour comprendre le déroulement des énigmes et identifier les différents éléments de jeu.
- Prendre en compte l'âge des enfants en ajustant la difficulté, en cachant par exemple les pièces de manière plus ou moins évidente.

3. Animation de l'escape game

- Inciter les enfants à discuter, partager entre eux les informations récupérées et les encourager !
- Donner des indices ou mettre sur la voie si des enfants butent sur certaines énigmes.
- Être attentif à ce que les enfants manipulent correctement le matériel.
- Vérifier que tout le matériel a bien été rangé en s'aidant de la fiche contenue page n°10 de la « [version de présentation](#) ».

4. Activités ludiques

- Au jardin : se focaliser sur les sens afin de découvrir les plantes tout en expliquant certaines de leurs caractéristiques ou spécificités.
- Sachet tisane : prélever les tiges inférieures de la plante. La composition des sachets peut être laissée à la créativité des enfants.
- Penser aux éventuelles allergies et à bien laver les plantes avant toute dégustation. Attention, certaines plantes sont nocives pour la santé !
- Bouture : prélever une tige saine, la couper juste en dessous d'un nœud, enlever les feuilles inférieures, planter dans un petit pot rempli de terreau et arroser. Entreposer dans un endroit chaud et humide et arroser quand le terreau devient trop sec. Attendre que de nouvelles feuilles et racines se développent puis repoter avant de pouvoir mettre directement en terre.

Pour aller plus loin

Bibliographie

[Les plantes aromatiques : les connaître, les cultiver, les utiliser](#), Pierre Hugo, 2021

Outils pédagogiques

[Mall'aromatique](#)



Un jeu d'évasion conçu pour les maternelles dont le but est de rassembler des informations sur des plantes aromatiques. Cet outil pédagogique permet de connaître les caractéristiques de ces plantes à travers la recherche d'indices et la résolution d'énigmes. Une boîte à outils comportant de nombreuses pistes d'activités sous forme de séquences pédagogiques est associée à ce jeu.

[Jardin des sens](#)



Au programme, la découverte de plantes aux odeurs caractéristiques, aux goûts surprenants, aux formes étranges et particulières au toucher.

[Mémoire aromatique](#)



Jeu de mémoire visuelle à partir de 12 plantes aromatiques courantes. Des fiches d'identité permettent d'en apprendre davantage sur ces espèces végétales