

## À retenir

### 1. Biologie et morphologie des arbres

- Les arbres et forêts jouent un rôle majeur dans la biosphère et les écosystèmes. Ils favorisent par exemple la biodiversité, régulent le climat, stockent le carbone et participent au cycle de l'eau.
- Ce sont des plantes ligneuses composées de racines, d'un tronc, de branches et de feuilles.
- Ils se reproduisent en produisant des graines (gymnospermes, angiospermes).
- Les racines produisent la sève brute tandis que les feuilles réalisent la photosynthèse et permettent la production de sève élaborée.
- Les arbres sont utilisés par l'homme pour son bois, son écorce, ses fruits, sa sève, ses agréments ou encore ses fonctions écologiques.

### 2. Activités et jeux sur la thématique des arbres

- **Artistiques**
  - Photographier et chercher les particularités des arbres comme les nœuds, les aspérités ou la géométrie
  - Utiliser des techniques photographiques comme le cadrage ou la macro
- **Scientifiques**
  - Utiliser le dendromètre (croix de bûcheron avec deux bâtons) pour mesurer la hauteur d'un arbre
  - Réaliser un herbier pour sensibiliser à la classification
- **Ludiques**
  - « Mikado des rameaux » (empruntable sur demande) pour identifier les bourgeons
  - « Bataille de feuilles » pour découvrir un vocabulaire descriptif spécifique
  - Jeux de société pour découvrir et s'approprier des notions autour des arbres : leurs écosystème (Écosystème Forêt), la photosynthèse (Photosynthesis)

## Pour aller plus loin

### Bibliographie

- [\*Les secrets de l'arbre\*](#), David Burnie, Gallimard, 1989
- [\*L'éventail des arbres\*](#), Play bac, 2001
- [\*La vie secrète des arbres\*](#), F. Bernard, B. Flao, P. Wohlleben
- [\*Arbres et biodiversité : rôle des arbres champêtres\*](#), Solagro, station fédérale de recherches en agroécologie et agriculture, Abteilung Landwirtschaftliche Bildung, 2002

### Outils pédagogiques

- [\*Balade en Sylvanie\*](#)

À partir d'une histoire abordant les interactions des espèces dans une forêt, réaliser un dessin. Partir ensuite observer à l'extérieur les différentes essences d'arbres grâce à une approche sensorielle, puis remplir leur carte d'identité (fruit, feuille et empreinte de l'écorce). Peut être modifié et adapté en fonction des essences d'arbres présentes.



- [\*L'arbre...ce héros\*](#)

Un jeu de piste pour sensibiliser à la morphologie, la biologie et aux interactions des arbres avec leur milieu. Utilisable en extérieur dans n'importe quel lieu moyennant la confection d'un plan adéquat.

