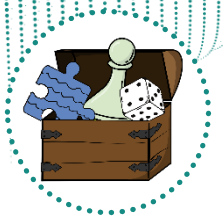


MALLE JOUEURS EN HERBE

APPRENDRE EN S'AMUSANT

Écolothèque Montpellier3M

THÈME

Jeux

4-13 ans | 2-6 | 10-45 min

SAISON

JEUX

- Concept Kids Animaux
- Similo : Animaux Sauvages
- Budizz
- Ecosystème – Forêt
- Dame Nature - La Trame du Vivant
- Photosynthesis
- Carboniq (4è édition)
- Cascadia junior

TYPE D'ACTIVITÉS

- Jeu de plateau
- Jeu coopératif
- Jeu de carte
- Jeu de mémoire

Cette malle contient huit jeux de société sur le thème de l'environnement et du développement durable.

OBJECTIFS

- Comprendre des notions d'environnement et de développement durable par le jeu
- Découvrir la faune, la flore, leur écosystème ainsi que notre empreinte écologique en jouant à des jeux de plateau

PRÉPARATION

- Utiliser des jeux adaptés à l'âge des enfants
- Bien lire les règles de jeu et en avoir une bonne compréhension

UTILISATION

- Prévoir un espace adapté et calme pour l'installation des jeux
- Respecter le nombre de joueurs prévu

ATTENTION/VIGILANCE

- *Veiller à ne pas perdre de pièces*
- *Utiliser les éléments des différents jeux avec précaution*

À DÉCOUVRIR AUSSI...

- Malle bricolage
- Malle jardin
- Malle biodiversité

Icônes saisons : ©xiver/Shutterstock.com - Logo et photo malle : ©Endy Chateauneuf Gautier

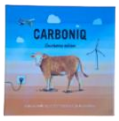
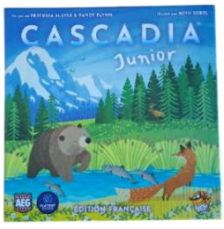
Mis à disposition par le programme ÉcoMétropole - ecometropole@montpellier.fr
Édité le 09/09/2026

Montpellier Méditerranée Métropole

MALLE JOUEURS EN HERBE

CONTENU DE LA MALLE À VÉRIFIER

Écolothèque Montpellier3M

Jeu	Visuel	Quantité
Concept Kids Animaux : faire deviner des animaux grâce à des icônes ! Jeu de déduction coopérative à communication limité (dès 4 ans). **Contenu** : 1 plateau de jeu, 110 cartes, 16 bagues, 1 porte carte, 1 bestiaire, 1 règle rapide, 1 livret de règles		1
Similo - Animaux Sauvages : faire deviner un animal secret à l'aide d'autres animaux. Jeu coopératif de déduction (dès 7 ans). Contenu : 30 cartes, 1 règle du jeu		1
Budizz : incarner des insectes et collecter un maximum de pollen ! Jeu de coopération et de gestion de cartes (dès 8 ans). **Contenu** : 112 cartes, 1 livret de règles		1
Ecosystème - Forêt : construire le meilleur écosystème ! Jeu de draft et de combinaison de cartes (dès 8 ans). **Contenu** : 130 cartes, 6 aides de jeu, 1 bloc de scores, 1 règle de jeu		1
Dame Nature - La Trame du Vivant : tisser les mailles du vivant des plantes aux prédateurs. Jeu de gestion de main coopératif à communication limité (dès 8 ans). **Contenu** : 90 cartes, 1 règle de jeu		1
Photosynthesis : rivaliser avec différentes essences d'arbres pour pousser et contrôler le terrain d'une petite île. Jeu de contrôle de territoire (dès 8 ans). **Contenu** : 1 livret de règles, 1 plateau de jeu, 1 plateau soleil, 4 jetons compte tours, 4 plateaux individuels, 1 jeton 1er joueur, 24 jetons de score, 4 jetons soleil, 24 jetons graines, 32 petits arbres, 16 arbres moyens, 8 grands arbres		1
Carboniq quatrième édition : estimer et réduire au mieux son impact carbone ! (dès 12 ans). **Contenu** : 110 cartes, 1 livret de règles		1
Cascadia junior : créer son propre environnement en faisant correspondre les animaux et leur habitat ! Jeu de placement de tuiles (dès 6 ans). **Contenu** : 50 tuiles habitat, 90 jetons faune, 30 pions découverte de faune, 30 pions découverte d'habitat, 5 cartes faune, 4 plateaux panorama, 1 livret de règles		1