Jouer pour découvrir la faune et la flore

COUP DE POUCE THÈME : BIODIVERSITÉ 9 juin 2026 - 9h à 11h30

- **Lieu** : Médiathèque Jean Giono - 30, rue Gaston Bazille - 34470 Pérols
- **Cible** : Agents éducatifs d'accueils de loisirs, maisons pour tous et médiathèques - Agents territoriaux spécialisés des écoles maternelles - Éducateurs de centres médico-sociaux

Objectifs

- Approfondir l'intérêt du jeu pour aborder des notions scientifiques
- Découvrir la faune et la flore grâce aux jeux de société et aux jeux de groupe

Programme

1. Le jeu comme outil d'apprentissage
    - Jouer pour apprendre
    - Différences entre jeu pédagogique et jeu de société

2. Des jeux de société pour aborder une thématique faune et flore
    - Jouer à différents jeux : Concept kids, Karactéristiks, Mollo l'escargot, Il était une forêt et Cardline animaux
    - Présentation et aperçu d'autres jeux : Budizz, Dame nature, Photosynthesis, Ecosystème
    - Compléments scientifiques des notions écologiques abordées dans les jeux : photosynthèse, écosystème, réseau trophique, pollinisation, morphologie animal...

3. Des jeux de groupe pour l'extérieur
    - Jeu de rôle de la photosynthèse
    - Grand jeu illustrant la collaboration sociétale des fourmis
    - Utilisation du crayon coopératif pour reproduire les silhouettes des arbres et les formes des feuilles

Méthodes enseignées

- Apports théoriques
- Ateliers pratiques
- Présentation d'outils pédagogiques

Intervenants

- Johani LOPEZ - Écolothèque
- Pascale Audineau - Agent de médiathèque