



Outils pédagogiques et ludiques sur le thème des déchets



PROJET EN RÉSEAU

THÈME : DÉCHETS

13 février 2025 - 9h à 11h30

- **Lieu** : École Nelson Mandela - 20 Rue Neptune - 34990 Juvignac
- **Cible** : Agents de restauration et d'entretien, Agents éducatifs d'accueils de loisirs et maisons pour tous, Agents territoriaux spécialisés des écoles maternelles

Objectifs

- Prendre en main l'escape game « déchets » créé par le réseau ÉcoMétropole
- S'approprier des activités courtes et ludiques comme des jeux de carte
- Découvrir des jeux de groupe pour faire comprendre aux enfants le cycle de vie des déchets, leur tri et leur réduction

Programme

1. Accueil et recueil des attentes des participants
2. Jeux de brise-glace autour de la thématique déchets
 - Timeline de la vie des déchets
 - Memory des alternatives au jetable
3. Jeu de plateau : en route vers le zéro déchet
 - Quizz et jeux d'ambiances
 - Défis
4. Ateliers tournants en demi-groupe
 - Jouer à la version courte de l'escape game « Arbori's code, l'héritage du rudologue » et au jeu de missions « La course aux déchets »
 - Modalités d'utilisation et d'emprunt de ces outils
5. Bilan de l'atelier

Méthodes enseignées

- Ateliers pratiques
- Prise en main d'outils pédagogiques

Intervenants

- Laurine Bellamy - Pôle déchets et cycles de l'eau, Métropole de Montpellier
- Marie-Pierre Delteil - Ecolothèque, Métropole de Montpellier